



FEUILLE DE PERSONNAGE

X 7 Nom du personnage		N Alignement		Dan Joueur		Roublard Classes de prédilection	
Roublard		3					
Classes 1	Niveau	Classes 2	Niveau	Classes 3	Niveau	Classes 4	Niveau
Humain	M						
Race	Sexe	Age	Taille	Poids	Cheveux	Yeux	
Moyen (M)	desna						
Cat. Taille	Divinité			Origine			

Caractéristique	valeur	Modif.	Valeur tempor.	Modif. Temporaire	(45pts)	TOTAL	RD	
FOR	18	4			PV Points de Vie	33		
DEX	16	3			Blessures / Points de Vie actuelle			
CON	15	2			DEGATS non létaux			
INT	14	2			Suivis Dés de vie / Niveau			
SAG	13	1						
CHA	13	1			Modificateur d'	3	3	
CA	17		10	3	3	0	1	
Classe d'armure	Total	Bonus d'armure	Bonus de bouclier	Mod de DEX	Mod taille	Armure naturelle	Mod parade	Mod. Divers
CONTACT	14	Pris au DÉPOURVUS		13				
Classe d'armure	TOTAL	Bonus de base	mod carac	Mod. Mag.	Mod Divers	Mod Temp.		
RÉFLEXES	6	3	3					
VIGUEUR	3	1	2					
VOLONTÉ	2	1	1					

BBA Bonus de Base à l'Attaque	2	RÉSISTANCE À LA MAGIE	
---	---	------------------------------	--

BMO Bonus de Manœuvre offensive	6	2	4	0	Modificateurs
TOTAL	Bonus att. Base	Mod FOR	Mod Taille		

DMD Bonus de Manœuvre Défensive	19	2	4	3	0	10
TOTAL	Bonus att. Base	Mod FOR	Mod DEX	Mod Taille		

ARMES		spe	Mains	autres	Bonus à l'Attaque	Critique
Matraque					4	20/x2
Type	Portée	Munitions	Taille de l'arme		Dégâts	
C	0 m		Moyen (M)		1d6+4	

ARMES		spe	Mains	autres	Bonus à l'Attaque	Critique
Epée courte					4	19-20/x2
Type	Portée	Munitions	Taille de l'arme		Dégâts	
P	0 m		Moyen (M)		1d6+4	

ARMES		spe	Mains	autres	Bonus à l'Attaque	Critique
Dague					6	19-20/x2
Type	Portée	Munitions	Taille de l'arme		Dégâts	
P ou T	3 m		Moyen (M)		1d4+4	

ARMES		spe	Mains	autres	Bonus à l'Attaque	Critique
Arc court					5	20/x3
Type	Portée	Munitions	Taille de l'arme		Dégâts	
P	18 m		Moyen (M)		1d6	

VD Déplacement	9m / 6 cases vitesse de déplacement	9m / 6 cases avec armure	
--------------------------	--	-----------------------------	--

COMPETENCES (reste:0, total:31)

Nom de la compétence	Bonus Total	Mod. de caractéristique	Rang	Mod. Divers
<input checked="" type="checkbox"/> Acrobaties	9	DEX 3	+	3
<input type="checkbox"/> Art de la Magie*	3	INT 2	+	1
<input checked="" type="checkbox"/> Artisanat	2	INT 2	+	
<input checked="" type="checkbox"/> Artisanat	2	INT 2	+	
<input checked="" type="checkbox"/> Artisanat	2	INT 2	+	
<input checked="" type="checkbox"/> Bluff	6	CHA 1	+	2
<input checked="" type="checkbox"/> Conn.(Exploration)*	6	INT 2	+	1
<input checked="" type="checkbox"/> Conn.(Folklore Local)*	6	INT 2	+	1
<input type="checkbox"/> Conn.(Géographie)		INT 2	+	
<input type="checkbox"/> Conn.(Histoire)*	3	INT 2	+	1
<input type="checkbox"/> Conn.(Ingénierie)		INT 2	+	
<input type="checkbox"/> Conn.(Mystères)*		INT 2	+	
<input type="checkbox"/> Conn.(Nature)*		INT 2	+	
<input type="checkbox"/> Conn.(Noblesse)*	3	INT 2	+	1
<input type="checkbox"/> Conn.(Plans)*		INT 2	+	
<input type="checkbox"/> Conn.(Religion)*		INT 2	+	
<input checked="" type="checkbox"/> Dégisement	6	CHA 1	+	2
<input checked="" type="checkbox"/> Diplomatie	5	CHA 1	+	1
<input checked="" type="checkbox"/> Discrétion	8	DEX 3	+	2
<input type="checkbox"/> Dressage*		CHA 1	+	
<input type="checkbox"/> Équitation	3	DEX 3	+	
<input checked="" type="checkbox"/> Escalade	8	FOR 4	+	1
<input checked="" type="checkbox"/> Escamotage*	7	DEX 3	+	1
<input checked="" type="checkbox"/> Estimation	6	INT 2	+	1
<input checked="" type="checkbox"/> Évasion	7	DEX 3	+	1
<input checked="" type="checkbox"/> Intimidation	5	CHA 1	+	1
<input checked="" type="checkbox"/> Linguistique*	6	INT 2	+	1
<input checked="" type="checkbox"/> Natation	8	FOR 4	+	1
<input checked="" type="checkbox"/> Perception	7	SAG 1	+	3
<input type="checkbox"/> Premier secours	1	SAG 1	+	
<input checked="" type="checkbox"/> Profession*		SAG 1	+	
<input checked="" type="checkbox"/> Profession*		SAG 1	+	
<input checked="" type="checkbox"/> Psychologie	5	SAG 1	+	1
<input checked="" type="checkbox"/> Représentation	5	CHA 1	+	1
<input checked="" type="checkbox"/> Représentation	1	CHA 1	+	
<input checked="" type="checkbox"/> Sabotage*	7	DEX 3	+	1
<input type="checkbox"/> Survie	1	SAG 1	+	
<input checked="" type="checkbox"/> Utilisation d'Objet Magiques*	7	CHA 1	+	3
<input type="checkbox"/> Vol	3	DEX 3	+	
<input type="checkbox"/>			+	

* Formation nécessaire

Modificateurs particuliers

Langues (2):

