

Nom du personnage		Classes & niveaux			
Race/ethnie & catégorie de taille		Sexe	Religion/symbole		Joueur & date de création
Nation/origine	Age	Poids & taille	Yeux	Cheveux	Peau
Dextrie					

### CARACTÉRISTIQUES

	Val	Mod	Base	Intrins	Altér
<b>FOR</b>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
<b>DEX</b>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
<b>CON</b>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
<b>INT</b>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
<b>SAG</b>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
<b>CHA</b>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>

### RÉSISTANCES

	Total	Base	Carac	Magie	Divers
<b>Réflexes</b>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Dex <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
<b>Vigueur</b>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Con <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
<b>Volonté</b>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Sag <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Acide    Feu    Foudre    Froid    Son    RM					
<b>Résist</b>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>

### POINTS DE VIE

Max	Régénération
<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>
Guérison acc. <input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	RD <input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>
Dégâts non-létaux	

### VALEURS DE COMBAT

	Bonus d'attaque	BBA	Carac	Taille	Spc
<b>Càc</b>	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	For <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
<b>Dist</b>	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Dex <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
<b>BMO</b>	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	For? <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
<b>CA</b>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Armure <sup>a</sup> <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Taille <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Parade <sup>b</sup> <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Dex <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Contact (sans a)	sans a <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Bouclier <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Chance <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Intuit <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Circons <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Surpris (sans b)	sans b <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	* <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	* <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	* <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Contact intangible	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Natur <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Moral <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Saint <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Malfais <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
BBA    For    Dex    -Taille    Divers    Spc					
<b>DMD</b>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Combat défensif	+2 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Défense totale +4 <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Pénalité cmpt <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Échec sorts <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>

### EXPLORATION

Init	Dex	Spc
<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>
Terrains de prédilection & notes		
<b>Modes de déplacement</b>		
Au sol	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	
Au sol (base)	Nage <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Escalade	Creuser <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Vol & manœuv.	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	
<b>Vision</b>		
Vision nocturne <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	Vision ds noir <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>

### UTILISATION DES ARMES

Arme	Type	Portée	Toucher	Dégâts	Options d'attaque
<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>	Dons échange - <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/> + <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/> <input style="width: 100%; height: 100%; border: 1px solid black;" type="text"/>
<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>	
<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>	
<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>	
<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>	
<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>	
<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>	

## COMPÉTENCES

		Total	Carac	Classe	Rangs	Modificateurs			Total	Carac	Classe	Rangs	Modificateurs
Acrobaties*		<input type="text"/>	Dex	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Escalade*		<input type="text"/>	For	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Art de la magie		<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Escamotage		<input type="text"/>	Dex	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Artisanat	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Estimation*		<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Évasion*		<input type="text"/>	Dex	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bluff*		<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Intimidation*		<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Connaissances	exploration donjons	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Linguistique		<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	folklore local	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Natation*		<input type="text"/>	For	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	géographie	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Perception*		<input type="text"/>	Sag	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	histoire	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Premiers secours*		<input type="text"/>	Sag	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	ingénierie	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Profession	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sag	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	mystères	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sag	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	nature	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Représentation*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sag	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	noblesse	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	plans	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	religion	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Déguisement*		<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sabotage		<input type="text"/>	Dex	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Diplomatie*		<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Survie*		<input type="text"/>	Sag	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Discrétion*		<input type="text"/>	Dex	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Utilisation d'objets magiques		<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Dressage		<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Vol*		<input type="text"/>	Dex	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Équitation*		<input type="text"/>	Dex	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>							

### BONUS CONDITIONNELS (COMPÉTENCES)

\* compétence utilisable sans formation —  pénalité d'armure à compter


### DONS


### CAPACITÉS RACIALES & TRAITS


### COMPÉTENCES MARTIALES

<b>Armures</b> <input type="checkbox"/> légères <input type="checkbox"/> interméd. <input type="checkbox"/> lourdes <input type="checkbox"/> Boucliers <input type="checkbox"/> Pavois	<b>Armes</b> <input type="checkbox"/> simples <input type="checkbox"/> de guerre <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
---	--

### LANGUES CONNUES

<b>Races</b> <input type="checkbox"/> Commun <input type="checkbox"/> Elfique <input type="checkbox"/> Gnome <input type="checkbox"/> Halfling <input type="checkbox"/> Nain	<b>Monstres</b> <input type="checkbox"/> Draconique <input type="checkbox"/> Géant <input type="checkbox"/> Gnoll <input type="checkbox"/> Gobelin <input type="checkbox"/> Orque	<b>Extérieurs</b> <input type="checkbox"/> Abyssal <input type="checkbox"/> Aérien <input type="checkbox"/> Aquatique <input type="checkbox"/> Céleste <input type="checkbox"/> Igneux <input type="checkbox"/> Infernal <input type="checkbox"/> Terreux
<b>Classes</b> <input type="checkbox"/> Druidique <input type="checkbox"/> Sylvestre		



### SUR LA TÊTE

TÊTE : couronne, casque, chapeau, masque

	Pds
--	-----

FRONT : serre-tête, bandeau, phylactère

	Pds
--	-----

YEUX : lentilles, lunettes, monocle

	Pds
--	-----



### BRAS & MAINS

POIGNETS : bracelet

	Pds
--	-----

MAINS : gantelets, gants

	Pds
--	-----

ANNEAUX

--	--

--	--



### AUTRE ÉQUIPEMENT

COU : amulette, broche, charme, collier, médaillon, scarabée

	Pds
--	-----

TAILLE : ceinture

	Pds
--	-----

PIEDS : bottes, chaussons, pantouffles, sandales

	Pds
--	-----

### VÊTEMENTS

ÉPAULES : cape

	Pds
--	-----

CORPS : chasuble, robe

	Pds
--	-----

TORSE : chemise, drapé, gilet, tunique, veste

	Pds
--	-----



### ARMURE & BOUCLIER

	Pds
--	-----

Max Dex		Pénal. cmpt		Échec sorts		CA	
---------	--	-------------	--	-------------	--	----	--

	Pds
--	-----

Max Dex		Pénal. cmpt		Échec sorts		CA	
---------	--	-------------	--	-------------	--	----	--

### POSSESSIONS/NOTES

--

### POSSESSIONS

--

### OBJETS STOCKÉS

--

### RICHESSSES

Platine		Argent	
---------	--	--------	--

Or		Cuivre	
----	--	--------	--

Autres objets précieux

--

### CHARGE

Charge

Encombrement

moy		Équip	
lourde		Possess.	
max		Richesses	
Soulever <sup>x2</sup>		Total	
Pousser ou tirer <sup>x5</sup>		Charge	

Moyenne : Max Dex +3, Pén. cpt -3, Course x4  
Lourde : Max Dex +1, Pén. cpt -6, Course x3

## DESCRIPTION DU PERSONNAGE

<p>Personnalité, peurs, haines, expressions typiques</p> <p>Alignement</p>	<p>Contacts, amis &amp; ennemis principaux</p>	<p>Classe(s) de prédilection</p> <p>XP actuels</p> <p>Niveau suivant</p> <p>Portrait</p>
<p>Background, éléments passés importants</p>		
<p>Buts, objectifs à long terme</p>		

## APTITUDES DE CLASSE ET POUVOIRS SPÉCIAUX

<p>Grid for class abilities and special powers</p>
--

Nom du personnage & joueur

Classe & niveau

NLS

### SORTS PAR JOUR

Connus	DD	Niv	Nbre	Base	Bonus
		0			
		1 <sup>e</sup>			
		2 <sup>e</sup>			
		3 <sup>e</sup>			
		4 <sup>e</sup>			
		5 <sup>e</sup>			
		6 <sup>e</sup>			
		7 <sup>e</sup>			
		8 <sup>e</sup>			
		9 <sup>e</sup>			

### DOMAINE(S), ÉCOLE DE MAGIE & LIGNAGE

### INCANTATIONS

Vaincre RM	NLS	Spc	% échec
Concentr	NLS	Carac	Spécial
Portée courte	Portée moyenne	Portée longue	
5 ca + 1 ca/2 nv	20 ca + 2 ca/nv	80 ca + 8 ca/nv	

DD sur la défensive = 15 + 2 × niv

Bonus divers (école renforcée, ...)

Écoles interdites

### FAMILIER, COMPAGNON ANIMAL, MONTURE OU ANIMAL DOMESTIQUE

	FOR	DEX	CON	Init	BBA	BMO	CA	Cont	Surpris	DMD	Total	Base	Stat
	INT	SAG	CHA	Mode(s) de déplacement	Bonus de CA			Ref	Vig	Vol	Dex	Con	Sag
Race, type & catégorie de taille													
Attaque													
Toucher													
Dégâts													
Critique													
Attaques spéciales													
Pv max													
Compétences, dons, capacités spéciales, tours & remarques													