



FEUILLE DE PERSONNAGE

Faris Nom du personnage		CN Alignement	Gilles Joueur	Roublard Classes de prédilection
Roublard 1		Classes 1	Niveau	Classes 2
Félis		M	Age	Taille
Race		Sexe	Poids	Cheveux
Cat. Taille		desna Divinité		Origine

Caractéristique	que	valeur	Modif.	Valeur temp.	Modif. Temporaire	(46pts)	TOTAL	RD
FOR		14	2			PV Points de Vie	11	
DEX		18	4			Blessures / Points de Vie actuelle		
CON		14	2			DEGATS non létaux		
INT		15	2			Suivis Dés de vie / Niveau		
SAG		14	2					
CHA		15	2			Modificateur d' INITIATIVE	4 = 4 +	
CA	Classe d'armure	17		10	3	Bonus d'armure		
CONTACT	Classe d'armure	14				Pris au DÉPOURVUS		
RÉFLEXES		6		2	4	Bonus de base		
VIGUEUR		2		0	2	mod carac		
VOLONTÉ		2		0	2	Mod. Mag.		

BBA Bonus de Base à l'Attaque	0	RÉSISTANCE À LA MAGIE	
---	---	------------------------------	--

BMO Bonus de Manœuvre offensive	2	0	2		Modificateurs
---	---	---	---	--	---------------

DMD Bonus de Manœuvre Défensive	16	0	2	4	10
---	----	---	---	---	----

ARMES		spe	Mains	autres	Bonus à l'Attaque	Critique
Epée courte	de maître		G		1	19-20/x2
Type	Portée	Munitions	Taille de l'arme		Dégâts	
P	0 m		Moyen (M)		1d6 +0 +2	

ARMES		spe	Mains	autres	Bonus à l'Attaque	Critique
Epée courte			D		0	19-20/x2
Type	Portée	Munitions	Taille de l'arme		Dégâts (/2)	
P	0 m		Moyen (M)		1d6+2	

ARMES		spe	Mains	autres	Bonus à l'Attaque	Critique
Arc court			2		4	20/x3
Type	Portée	Munitions	Taille de l'arme		Dégâts	
P	18 m	20	Moyen (M)		1d6	

ARMES		spe	Mains	autres	Bonus à l'Attaque	Critique
Type	Portée	Munitions	Taille de l'arme		Dégâts	

VD Déplacement	9m / 6 cases vitesse de déplacement	9m / 6 cases avec armure
--------------------------	--	-----------------------------

COMPETENCES (reste:0, total:10)

Nom de la compétence	Bonus Total	Mod. de caractéristique	Rang	Mod. Divers
<input checked="" type="checkbox"/> Acrobaties (+2 équilibre)	8	DEX 4	1	+
<input checked="" type="checkbox"/> Art de la Magie*		INT 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Artisanat	2	INT 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Artisanat	2	INT 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Artisanat	2	INT 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Bluff	2	CHA 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Conn.(Exploration)*		INT 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Conn.(Folklore Local)*		INT 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Conn.(Géographie)		INT 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Conn.(Histoire)*		INT 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Conn.(Ingénierie)		INT 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Conn.(Mystères)*		INT 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Conn.(Nature)*		INT 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Conn.(Noblesse)*		INT 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Conn.(Plans)*		INT 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Conn.(Religion)*		INT 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Dégisement	2	CHA 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Diplomatie	6	CHA 2	1	+
<input checked="" type="checkbox"/> Discrétion	10	DEX 4	1	2
<input checked="" type="checkbox"/> Dressage*		CHA 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Équitation	4	DEX 4	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Escalade	6	FOR 2	1	+
<input checked="" type="checkbox"/> Escamotage*	8	DEX 4	1	+
<input checked="" type="checkbox"/> Estimation	6	INT 2	1	+
<input checked="" type="checkbox"/> Évasion	8	DEX 4	1	+
<input checked="" type="checkbox"/> Intimidation	2	CHA 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Linguistique*	6	INT 2	1	+
<input checked="" type="checkbox"/> Natation	2	FOR 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Perception	6	SAG 2	1	+
<input checked="" type="checkbox"/> Premier secours	2	SAG 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Profession*		SAG 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Profession*		SAG 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Psychologie	2	SAG 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Représentation	2	CHA 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Représentation	2	CHA 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Sabotage*	8	DEX 4	1	+
<input checked="" type="checkbox"/> Survie	2	SAG 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Utilisation d'Objet Magiques*		CHA 2	+	+
<input checked="" type="checkbox"/> Vol	4	DEX 4	+	+
<input checked="" type="checkbox"/>			+	+

* Formation nécessaire

Modificateurs particuliers	+2 discrétion / +2 équilibre
-----------------------------------	------------------------------

Langues (2):	Félis
	Commun
	Sultanat de Sharis

