

Tanerûne

ÉFRELAS CN **MATHIEU** P : 1,17 M M
 Race Alignement Joueur Cat. Taille Sexe
MAGE 22 35 DORÉS NOIRS
 Classe Divinité Âge Poids Cheveux Yeux

5
 Niv actuel.
 Langues
COMMUN, EFRELAS

| Caractéristique | Valeur | Modificateur | Valeur Temp. | Mod. temp. | Pts de vie | Total | Résist. dommages |
|-----------------|--------|--------------|--------------|------------|-----------------------|-------|------------------|
| For | 9 | -1 | | | PV | 41 | |
| Dex | 14 | +2 | | | Points de vie actuels | | |
| Con | 15 | +2 | | | Dommages non létaux | | |
| Int | 21 | +5 | | | Initiative | 2 | Dextérité |
| Sag | 12 | +1 | | | Divers | 4 | Total |
| Cha | 17 | +3 | | | | | 6 |

| Classe d'Armure | Armure | Bouclier | Dextérité | Taille | Arm. nat. | Parade | Divers | Total |
|-----------------|-----------|--------------------|-----------|------------------------|-----------|--------|--------|-----------|
| CA = 10 | +3 | +0 | +2 | +1 | +0 | +0 | +0 | 16 |
| CA de contact | Score | Pris au dépourvu | Score | Modificateurs / divers | | | | |
| Contact = | 13 | Pris au dépourvu = | 14 | | | | | |

| Jet de sauvegarde | Base | Carac. | Magique | Divers | Temp. | Total | divers |
|-------------------|------|--------|---------|--------|-------------|----------|--------|
| JS réflexes (dex) | 1 | +2 | | +1 | | 4 | |
| JS Vigueur (Con) | 1 | +2 | | +1 | 1 ST POISON | 2 | |
| JS Volonté (Sag) | 4 | +1 | | +1 | | 6 | |
| Résist. magie | | | | | | | |

| Bonus de Bonus d'Attaque | Base | Force/dex | Taille | Divers | Magie | Temp. | Total |
|-----------------------------|------|-----------|--------|----------|-----------|-------------|----------|
| BBA | 2 | -1 | +1 | | | 1 ST SS SOL | 2 |
| Bonus de manœuvre offensive | BBA | Force | Taille | Total | | | |
| BMO | 2 | -1 | -1 | 0 | | | |
| Degré de manœuvre défensive | BBA | Force | Dex | Taille | Total | | |
| DMD = 10 + | 2 | -1 | +2 | -1 | 12 | | |

| Arme | Nom | Bonus Attaque | Critique | Dégâts |
|------|--------------|---------------|------------------|------------|
| | DAGUE | 2 | 19-20 x 2 | 1D3 |
| | Type | Portée | Munitions | Divers |
| | | | | |

| Arme | Nom | Bonus Attaque | Critique | Dégâts |
|------|--------------------|---------------|------------------|------------|
| | ÉPÉE COURTE | -2 | 19-20 x 2 | 1D6 |
| | Type | Portée | Munitions | Divers |
| | | | | |

| Arme | Nom | Bonus Attaque | Critique | Dégâts |
|------|--------------|---------------|---------------|-----------------|
| | RAYON | +5 | 20 x 2 | VARIABLE |
| | Type | Portée | Munitions | Divers |
| | | | | |

| Arme | Nom | Bonus Attaque | Critique | Dégâts |
|------|------|---------------|-----------|--------|
| | | | | |
| | Type | Portée | Munitions | Divers |
| | | | | |

| Arme | Nom | Bonus Attaque | Critique | Dégâts |
|------|------|---------------|-----------|--------|
| | | | | |
| | Type | Portée | Munitions | Divers |
| | | | | |

| Divers |
|--------|
| |
| |
| |

| Vitesse de déplacement | Ss armure (m) | Ss armure (cases) | Ac armure (m) | Ac armure (cases) | Modif. temp. |
|------------------------|---------------|-------------------|---------------|-------------------|--------------|
| Vitesse de déplacement | 6 | 4 | 6 | 4 | |
| | Vol | Manœuvrabilité | Natation | Escalade | Creusement |
| | | | | | |

Compétences

Compétence de classe * Formation nécessaire

| Compétence | Rang | + Bonus carac. | + Bonus | + Bonus | = Total |
|--|------|----------------|---------|---------|-----------|
| <input type="checkbox"/> Acrobaties | 0 | 2 | | | 3 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Art de la magie * (+2 LIVRE) | 5 | 5 | 3 | | 15 |
| Artisanat | | | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> ALCHEMIE (+4 2 OBJETS) | 5 | 5 | 3 | | 17 |
| <input type="checkbox"/> | | | 5 | | 5 |

| | | | | | |
|--------------------------------|--|---|--|--|----------|
| <input type="checkbox"/> Bluff | | 3 | | | 3 |
|--------------------------------|--|---|--|--|----------|

| Connaissances * | Rang | + Bonus carac. | + Bonus | + Bonus | = Total |
|---|------|----------------|---------|---------|-----------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Exploration * | 1 | 5 | 3 | | 9 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Folklore local * | 1 | 5 | 3 | | 9 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Géographie * | 1 | 5 | 3 | | 9 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Histoire * | 1 | 5 | 3 | | 9 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Ingénierie * | 1 | 5 | 3 | | 9 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Mystères * | 4 | 5 | 3 | | 12 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Nature * | 1 | 5 | 3 | | 9 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Noblesse * | 1 | 5 | 3 | | 9 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Plans * | 1 | 5 | 3 | | 9 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Religion * +2 MORT/SOLEIL | 2 | 5 | 3 | | 10 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | | | 5 | | 5 |
| <input checked="" type="checkbox"/> ASTRONOMIE (+2 LIVRE) | 5 | 5 | 3 | | 15 |

| | | | | | |
|--|---|----|---|--|-----------|
| <input type="checkbox"/> Déguisement | | 3 | | | 3 |
| <input type="checkbox"/> Diplomatie | | 3 | | | 3 |
| <input type="checkbox"/> Discrétion | | 2 | 2 | | 4 |
| <input type="checkbox"/> Dressage | | 3 | | | 3 |
| <input type="checkbox"/> Équitation | 1 | 2 | | | 3 |
| <input type="checkbox"/> Escalade | | -1 | | | -1 |
| <input type="checkbox"/> Escamotage | | 3 | | | 3 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Estimation | 1 | 5 | 3 | | 9 |
| <input type="checkbox"/> Évasion | | 2 | | | 2 |
| <input type="checkbox"/> Intimidation | | 3 | | | 3 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Linguistique | 1 | 5 | 3 | | 9 |
| <input type="checkbox"/> Natation | | -1 | | | -1 |
| <input type="checkbox"/> Perception | 1 | 1 | | | 2 |
| <input type="checkbox"/> Premiers secours | 1 | 1 | | | 2 |

| Profession * | | | | | |
|--------------------------|--|---|--|--|----------|
| <input type="checkbox"/> | | 1 | | | 1 |
| <input type="checkbox"/> | | 1 | | | 1 |

| | | | | | |
|--------------------------------------|--|---|--|--|----------|
| <input type="checkbox"/> Psychologie | | 1 | | | 1 |
|--------------------------------------|--|---|--|--|----------|

| Représentation | | | | | |
|--------------------------|--|---|--|--|----------|
| <input type="checkbox"/> | | 3 | | | 3 |
| <input type="checkbox"/> | | 3 | | | 3 |

| | | | | | |
|--|---|---|---|--|----------|
| <input type="checkbox"/> Sabotage | | 2 | | | 2 |
| <input type="checkbox"/> Survie | | 1 | | | 1 |
| <input type="checkbox"/> Utilisation d'objets magiques * | | 3 | | | 3 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Vol | 1 | 2 | 3 | | 6 |

Objets de protection

| Objet de protection | Bonus CA | Type | Pénalité | Echec des sorts | Poids | Propriétés |
|------------------------|----------|------|----------|-----------------|-------|---------------------------|
| ROBE DE MAGE | +3 | | | | | |
| ROBE PROTECT. VS FROID | | | | | | ABSORBE 120 PTS DE DOM. |
| ANNEAU PROTECT. VS FEU | | | | | | ABSORBE 10 PTS DE DOM/ATT |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

Equipement

| | |
|--------------------|--------|
| ROBE DE MAGE | 1 KG |
| CAPE + CAPUCHE | 1 KG |
| KURBA | - |
| SAC DE CUIR | 1 KG |
| SACOCHÉ + CEINTURE | 0,5 KG |
| DAGUE | 0,5 KG |
| BOURSE | 0,5 KG |
| ÉPÉE COURTE | 1 KG |

Dons

ÉCRITURE DE PARCHEMINS
LIEN MAGIQUE
POUVOIR D'ÉCOLE : MAIN DE L'APPRENTI
TOURS DE MAGIE

SCIENCE DE L'INITIATIVE (+4 INIT)
MAGIE DE GUERRE (+4 JETS DE CONC. INC DÉFENSIVE)
FABRICATION DE POTIONS
EMPLACEMENT DE SORT SUPPLÉMENTAIRE (NIV2)

Capacités spéciales

- +4 CA FACE AUX GÉANTS.
- DÉPLACEMENT : 6M (4 CASES)
- +1 BBA EN SOUS-SOL
- +1 JS REFLEXES ET VOL. +1 VIG SI POISON
- +1 CA / +1 BBA /
- 75% DU POIDS AUTORISÉ.
- VISION DANS LE NOIR COMME EN PLEIN JOUR.
- SENSIBILITÉ À LA LUMIÈRE DU JOUR (MAUX DE TÊTE ET VOMISSEMENTS) + PHOTOSENSIBILITÉ DE LA PEAU
- MANIÈMENT DES ARMES DE MAGIE (ARBALÈTE, BÂTON, GOURDIN, DAGUE)
- COMMUNICATION AVEC LES ANIMAUX FOUISSEURS COMME UN DRUIDE NIV1
- COMPÉTENCES :
+2 EN TAILLE DE LA PIERRE
+2 DISCRÉTION
+ 2 FOUILLE DANS LA PIERRE (-3 M FOUILLE AUTO)

Objets magiques

| | |
|----------------------------------|--------|
| ANNEAU DE LIEN | - |
| TÉLÉSCOPE (+2/+10 DÉTAIL) 0,5 KG | |
| PLUME DE CHÊNE (18 M) | - |
| LIVRE DE MAGIE | 1,5 KG |
| LIVRE DU MAGE EFRELAS | 1,5 KG |
| LIVRE DE GLACE | 1,5 KG |
| CHEZ LE S&M : | |
| SOUPÈRE MAGIQUE (ENTRE 1 ET 6 J) | |
| CORAIL ANIMAL MORT | |
| COUPE PRIX | |
| CRISTAL ALCHIMIQUE +2 | |
| COUTEAU ALCHIMIQUE +2 | |
| MÂSQUE DE JADE | |
| PIPES MAGIQUES | |

Poids total

10,5 KG

Charge légère

Charge intermédiaire

Charge lourde

0-15 KG

15-30 KG

30-45 KG

Richesses

450 PO

Objets de protection

| Sorts connus | DD | Niv | Base sorts | Int | Divers | Total |
|--------------|----|-----|------------|-----|--------|-------|
| TOUS | 15 | 0 | 4 | 0 | | 4. |
| 8 | 16 | 1 | 3 | 1 | | 4 |
| 2 | 17 | 2 | 2 | 1 | 1 | 4 |
| | 18 | 3 | 1 | 1 | | 2 |
| | 19 | 4 | | | | |
| | 21 | 5 | | | | |
| | 22 | 6 | | | | |
| | 23 | 7 | | | | |
| | 25 | 8 | | | | |
| | 26 | 9 | | | | |

Liste des sorts

CHARME-PERSONNE
HYPNOSE
DÉGUISEMENT
ARMURE DE MAGE
COULEURS D'ANSANTES
GRASSE
CONVOCAION MONSTRE 1
ENDURANCE VS ÉNERG. DESTRUCT
IDENTIFICATION
COUP AU BUT
SOMMETL
RAPETISSEMENT
ALARME

ENDURANCE DE L'OURS
INVISIBILITÉ
IMAGE MIROIR
RAYON ARDENT (DE GLACE)
SHPÈRE DE FEU (GLACE)
VENT DE MURMURE
PROTECT. ÉNERGIES DESCRUCTIVES
TOILE D'ARAIGNÉE
BOURASQUE
CORDE ENCHANTÉE

AFFUTAGE
RAPIDITÉ

CONVOCAION D'OMBRES
TEMPÊTE DE GRÊLE

A APPRENDRE AU NIVEAU 6 :

PROJECTILE MAGIQUE
FORCE DE TAURREAU