

# Tanerûne

**ÉFRELAS** CN **MATHIEU** P : 1,17 M M  
 Race Alignement Joueur Cat. Taille Sexe  
**MAGE** 22 35 DORÉS NOIRS  
 Classe Divinité Âge Poids Cheveux Yeux

**4**    
 Niv actuel.    
 Langues COMMUN, EFRELAS

Caractéristique	Valeur	Modificateur	Valeur Temp.	Mod. temp.	Pts de vie	Total	Résist. dommages
For	9	-1			PV	27	
Dex	14	+2			Points de vie actuels		
Con	15	+2			Dommages non létaux		
Int	21	+5			Initiative	Destérité	Divers
Sag	12	+1			Total	= 2	
Cha	17	+3					

Classe d'Armure	Armure	Bouclier	Destérité	Taille	Arm. nat.	Parade	Divers	Total
CA = 10	0	0	2	1	0	0	0	13
CA de contact	Score	Pris au dépourvu	Score	Modificateurs / divers				
Contact	13	Pris au dépourvu	11					

Jet de sauvegarde	Base	Carac.	Magique	Divers	Temp.	Total	divers
JS réflexes (dex)	1	2		1		4	
JS Vigueur (Con)	1	2		1 <sup>ST</sup> POISON		2	
JS Volonté (Sag)	4	1		1		6	
Résist. magie							

Bonus de Bonus d'Attaque	Base	Force/dex	Taille	Divers	Magie	Temp.	Total
BBA	2	-1	1			1 <sup>ST</sup> SS SOL	2
Bonus de manœuvre offensive	BBA	Force	Taille	Total			
BMO	2	-1	-1	0			
Degré de manœuvre défensive	BBA	Force	Dex	Taille	Total		
DMD = 10 +	2	-1	2	-1	12		

Arme	Nom	Bonus Attaque	Critique	Dégâts
	DAGUE	2	19-20 x 2	1D3
	Type	Portée	Munitions	Divers

Arme	Nom	Bonus Attaque	Critique	Dégâts
	ÉPÉE COURTE	-2	19-20 x 2	1D6
	Type	Portée	Munitions	Divers

Arme	Nom	Bonus Attaque	Critique	Dégâts
	Type	Portée	Munitions	Divers

Arme	Nom	Bonus Attaque	Critique	Dégâts
	Type	Portée	Munitions	Divers

Arme	Nom	Bonus Attaque	Critique	Dégâts
	Type	Portée	Munitions	Divers

Divers

Vitesse de déplacement	Sa armure (m)	Sa armure (cases)	Ac armure (m)	Ac armure (cases)	Modif. temp.
Vitesse de déplacement	6	4	6	4	
	Vol	Manœuvrabilité	Natation	Escalade	Creusement

## Compétences

Compétence de classe \* Formation nécessaire

Compétence	Rang	+ Bonus carac	+ Bonus	+ Bonus	= Total
<input type="checkbox"/> Acrobaties	0	2			3
<input checked="" type="checkbox"/> Art de la magie *	4	5	3		12
Artisanat					
<input checked="" type="checkbox"/> ALCHEMIE	4	5	3		12
<input type="checkbox"/>			5		5

<input type="checkbox"/> Bluff		3			3
--------------------------------	--	---	--	--	---

Connaissances *	Rang	+ Bonus carac	+ Bonus	+ Bonus	= Total
<input checked="" type="checkbox"/> Exploration *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Folklore local *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Géographie *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Histoire *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Ingénierie *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Mystères *	4	5	3		12
<input checked="" type="checkbox"/> Nature *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Noblesse *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Plans *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Religion *	2	5	3		10
<input checked="" type="checkbox"/>			5		5
<input checked="" type="checkbox"/>			5		5

<input type="checkbox"/> Déguisement		3			3
<input type="checkbox"/> Diplomatie		3			3
<input type="checkbox"/> Discrétion		2	2		4
<input type="checkbox"/> Dressage		3			3
<input type="checkbox"/> Équitation	1	2			3
<input type="checkbox"/> Escalade		-1			-1
<input type="checkbox"/> Escamotage		3			3
<input checked="" type="checkbox"/> Estimation	1	5	3		9
<input type="checkbox"/> Évasion		2			2
<input type="checkbox"/> Intimidation		3			3
<input checked="" type="checkbox"/> Linguistique	1	5	3		9
<input type="checkbox"/> Natation		-1			-1
<input type="checkbox"/> Perception	1	1			2
<input type="checkbox"/> Premiers secours	1	1			3

Profession *					
<input type="checkbox"/>		1			1
<input type="checkbox"/>		1			1

<input type="checkbox"/> Psychologie		1			1
--------------------------------------	--	---	--	--	---

Représentation					
<input type="checkbox"/>		3			3
<input type="checkbox"/>		3			3

<input type="checkbox"/> Sabotage		2			2
<input type="checkbox"/> Survie		1			1
<input type="checkbox"/> Utilisation d'objets magiques *		3			3
<input checked="" type="checkbox"/> Vol	1	2	3		6

