

Tanerûne

ÉFRELAS CN **MATHIEU** P : 1,17 M M
 Race Alignement Joueur Cat. Taille Sexe
MAGE 22 35 DORÉS NOIRS
 Classe Divinité Âge Poids Cheveux Yeux

3
 Niv actuel
 Langues
COMMUN, EFRELAS

Caractéristique	Valeur	Modificateur	Valeur Temp	Mod. temp.	Pts de vie	Total	Résist. dommages
For	9	-1			PV	27	
Dex	14	+2			Points de vie actuels		
Con	15	+2			Dommages non létaux		
Int	20	+5			Initiative	Dextérité	Divers
Sag	12	+1			Init	2	= 2
Cha	17	+3					

Vitesse de déplacement	Ss armure (m)	Ss armure (cases)	Ac armure (m)	Ac armure (cases)	Modif. temp.
Vitesse de déplacement	6	4	6	4	
	Vol	Manœuvrabilité	Natation	Escalade	Creusement

Classe d'Armure	Armure	Bouclier	Dextérité	Taille	Arm. nat	Parade	Divers	Total
CA = 10	0	0	2	1	0	0	0	13
CA de contact	Score	Pris au dépourvu	Score	Modificateurs / divers				
Contact	13	Pris au dépourvu	11					

Compétences

Compétence de classe * Formation nécessaire

Compétence	Rang	+ Bonus caract	+ Bonus	+ Bonus	= Total
<input type="checkbox"/> Acrobaties	0	2			3
<input checked="" type="checkbox"/> Art de la magie *	3	5	3		11
Artisanat					
<input checked="" type="checkbox"/> ALCHIMIE	3	5	3		11
<input type="checkbox"/>		5			5

Jet de sauvegarde	Base	Carac	Magique	Divers	Temp	Total	divers
JS réflexes (dex)	1	2		1		4	
JS Vigueur (Con)	1	2		1	1	2	
JS Volonté (Sag)	3	1		1		5	
Résist. magie							

Bluff 3 3

Bonus de Base à l'Attaque	Base	Force/dex	Taille	Divers	Magie	Temp	Total
BBA	1	-1	1			1	1
Bonus de manœuvre offensive	BBA	Force	Taille	Total			
BMO	1	-1	-1	-1			
Degré de manœuvre défensive	BBA	Force	Dex	Taille	Total		
DMD = 10 +	1	-1	2	-1	11		

Connaissances *	Rang	+ Bonus caract	+ Bonus	+ Bonus	= Total
<input checked="" type="checkbox"/> Exploration *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Folklore local *		5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Géographie *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Histoire *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Ingénierie *		5			5
<input checked="" type="checkbox"/> Mystères *	3	5	3		11
<input checked="" type="checkbox"/> Nature *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Noblesse *		5			5
<input checked="" type="checkbox"/> Plans *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Religion *	2	5	3		10
<input checked="" type="checkbox"/>		5			5
<input checked="" type="checkbox"/>		5			5

Arme	Nom	Bonus Attaque	Critique	Dégâts
	DAGUE	1	19-20 x 2	1D3
	Type	Portée	Munitions	Divers

<input type="checkbox"/> Déguisement	3			3
<input type="checkbox"/> Diplomatie	3			3
<input type="checkbox"/> Discrétion	2		2	4
<input type="checkbox"/> Dressage	3			3
<input type="checkbox"/> Équitation	1	2		3
<input type="checkbox"/> Escalade		-1		-1
<input type="checkbox"/> Escamotage	3			3
<input checked="" type="checkbox"/> Estimation	1	5	3	9
<input type="checkbox"/> Évasion		2		2
<input type="checkbox"/> Intimidation		3		3
<input checked="" type="checkbox"/> Linguistique	1	5	3	9
<input type="checkbox"/> Natation		-1		-1
<input type="checkbox"/> Perception	1	1		2
<input type="checkbox"/> Premiers secours		1		1

Arme	Nom	Bonus Attaque	Critique	Dégâts
	ÉPÉE COURTE	1	19-20 x 2	1D6
	Type	Portée	Munitions	Divers

Arme	Nom	Bonus Attaque	Critique	Dégâts
	Type	Portée	Munitions	Divers

Arme	Nom	Bonus Attaque	Critique	Dégâts
	Type	Portée	Munitions	Divers

Arme	Nom	Bonus Attaque	Critique	Dégâts
	Type	Portée	Munitions	Divers

Profession *	Rang	+ Bonus caract	+ Bonus	+ Bonus	= Total
<input type="checkbox"/>		1			1
<input type="checkbox"/>		1			1

Divers

Psychologie	Rang	+ Bonus caract	+ Bonus	+ Bonus	= Total
<input type="checkbox"/>		1			1
Représentation					
<input type="checkbox"/>		3			3
<input type="checkbox"/>		3			3
Sabotage					
<input type="checkbox"/>		2			2
Survie					
<input type="checkbox"/>		1			1
Utilisation d'objets magiques *					
<input type="checkbox"/>		3			3
<input checked="" type="checkbox"/> Vol		1	2	3	6

