

Tanerûne

ÉFRELAS CN **MATHIEU** P : 1,17 M M
 Race Alignement Joueur Cat. Taille Sexe
MAGE 22 35 DORÉS NOIRS
 Classe Divinité Âge Poids Cheveux Yeux

2
 Niv actuel
 Langues **COMMUN, EFRELAS**

Caractéristique	Valeur	Modificateur	Valeur Temp	Mod temp	Pts de vie	Total	Résist. dommages
For	9	-1			PV	18	
Dex	14	+2			Points de vie actuels		
Con	15	+2			Dommages non létaux		
Int	20	+5			Initiative	Dextérité	Divers
Sag	12	+1			Init	2	= 2
Cha	17	+3					

Vitesse de déplacement	Ss armure (m)	Ss armure (cases)	Ac armure (m)	Ac armure (cases)	Modif. temp.
Vitesse de déplacement	6	4	6	4	
	Vol	Manœuvrabilité	Natation	Escalade	Creusement

Classe d'Armure	Armure	Bouclier	Dextérité	Taille	Arm. nat.	Parade	Divers	Total
CA = 10	0	0	2	1	0	0	0	13
CA de contact	Score	Pris au dépourvu	Score	Modificateurs / divers				
Contact	13	Pris au dépourvu	11					

Compétences

Compétence de classe * Formation nécessaire

Compétence	Rank	+ Bonus caract	+ Bonus	+ Bonus	= Total
<input type="checkbox"/> Acrobaties	0	2			3
<input checked="" type="checkbox"/> Art de la magie *	2	5	3		10
Artisanat					
<input type="checkbox"/>		5			5
<input type="checkbox"/>		5			5

Jet de sauvegarde	Base	Carac	Magique	Divers	Temp	Total	Divers
JS réflexes (dex)	0	2		1		3	
JS Vigueur (Con)	0	2		1 ^{1st POISON}		2	
JS Volonté (Sag)	3	1		1		5	
Résist. magie							

Bluff ----- 3 ----- 3

Bonus de Base à l'Attaque	Base	Force/dex	Taille	Divers	Magie	Temp	Total
BBA	1	-1	1			1 ^{1st SOL}	1
Bonus de manœuvre offensive	BBA	Force	Taille	Total			
BMO	1	-1	-1	-1			
Degré de manœuvre défensive	BBA	Force	Dex	Taille	Total		
DMD = 10 +	1	-1	2	-1	11		

Connaissances *					
<input checked="" type="checkbox"/> Exploration *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Folklore local *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Géographie *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Histoire *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Ingénierie *		5			5
<input checked="" type="checkbox"/> Mystères *	2	5	3		10
<input checked="" type="checkbox"/> Nature *		5			5
<input checked="" type="checkbox"/> Noblesse *		5			5
<input checked="" type="checkbox"/> Plans *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/> Religion *	1	5	3		9
<input checked="" type="checkbox"/>		5			5
<input checked="" type="checkbox"/>		5			5

Arme	Nom	Bonus Attaque	Critique	Dégâts
	DAGUE	1	19-20 x 2	1D3
Type	Portée	Munitions	Divers	

<input type="checkbox"/> Déguisement	3			3
<input type="checkbox"/> Diplomatie	3			3
<input type="checkbox"/> Discretion	2			2
<input type="checkbox"/> Dressage	3			3
<input type="checkbox"/> Équitation	2			2
<input type="checkbox"/> Escalade	-1			-1
<input type="checkbox"/> Escamotage	3			3
<input checked="" type="checkbox"/> Estimation	1	5	3	9
<input type="checkbox"/> Évasion	2			2
<input type="checkbox"/> Intimidation	3			3
<input checked="" type="checkbox"/> Linguistique	1	5	3	9
<input type="checkbox"/> Natation	-1			-1
<input type="checkbox"/> Perception	1			2
<input type="checkbox"/> Premiers secours	1			1

Arme	Nom	Bonus Attaque	Critique	Dégâts
Type	Portée	Munitions	Divers	

Arme	Nom	Bonus Attaque	Critique	Dégâts
Type	Portée	Munitions	Divers	

Profession *					
<input type="checkbox"/>	1			1	
<input type="checkbox"/>	1			1	

Arme	Nom	Bonus Attaque	Critique	Dégâts
Type	Portée	Munitions	Divers	

Arme	Nom	Bonus Attaque	Critique	Dégâts
Type	Portée	Munitions	Divers	

Psychologie					
<input type="checkbox"/>	1			1	
Représentation					
<input type="checkbox"/>	3			3	
<input type="checkbox"/>	3			3	

Divers

<input type="checkbox"/> Sabotage	2			2
<input type="checkbox"/> Survie	1			1
<input type="checkbox"/> Utilisation d'objets magiques *	3			3
<input checked="" type="checkbox"/> Vol	2	2	3	7

