

-10 -9 -8 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +10

1 1 92	1 1 92	1 1 92	1 1 92	2 1 92	2 1 92	2 1 92	3 1 92	3 1 92	4 1 92	4 1 92	5 1 92	5 1 92	6 2 92	6 2 92	7 2 92	7 2 92	8 2 92	8 2 92	9 2 92	9 2 92	10 2 92			
1 1 92	1 1 92	2 1 92	3 1 92	4 1 92	5 1 92	6 2 92	7 2 92	8 2 92	9 2 92	10 2 92	11 3 93	12 3 93	13 3 93	14 3 93	15 3 93	16 4 93	17 4 93	18 4 93	19 4 93	20 4 93				
1 1 92	1 1 92	2 1 92	3 1 92	4 2 92	5 2 92	6 2 92	7 2 92	9 2 92	10 2 92	12 3 93	13 3 93	15 3 93	16 4 93	18 4 93	19 4 93	21 5 94	22 5 94	24 5 94	25 5 94	27 6 94	28 6 94	30 6 94		
1 1 92	2 1 92	4 1 92	6 2 92	8 2 92	10 2 92	12 3 93	14 3 93	16 3 93	18 4 93	20 4 93	22 4 93	24 5 94	26 5 94	28 6 94	30 6 94	32 7 95	34 7 95	36 8 95	38 8 95	40 8 95				
1 1 92	2 1 92	4 2 92	5 2 92	7 2 92	10 2 92	12 3 93	15 3 93	17 4 93	20 4 93	22 4 93	25 5 94	27 5 94	30 6 94	32 6 94	35 7 95	37 7 95	40 8 95	42 8 95	45 9 96	47 9 96	50 10 96			
1 1 92	3 1 92	6 2 92	9 2 92	12 3 93	15 3 93	18 4 93	21 4 93	24 5 94	27 5 94	30 6 94	33 7 95	36 7 95	39 8 95	42 8 95	45 9 96	48 10 96	51 11 97	54 11 97	57 12 97	60 12 97				
1 1 92	3 1 92	4 2 92	7 2 92	10 2 92	14 3 93	17 4 93	21 4 93	24 5 94	28 6 94	31 7 95	35 7 95	38 8 95	42 9 96	45 9 96	49 10 96	52 11 97	56 12 97	59 12 97	63 13 98	66 14 98	70 14 98			
2 1 92	4 1 92	6 2 92	8 2 92	12 3 93	16 4 93	20 4 93	24 5 94	28 6 94	32 7 95	36 8 95	40 8 95	44 9 96	48 10 96	52 11 97	56 12 97	60 13 98	64 14 98	68 15 99	72 16 99	76 16 99	80 16 99			
2 1 92	4 1 92	5 2 92	7 2 92	10 2 92	13 3 93	18 4 93	22 5 94	27 6 94	31 7 95	36 8 95	40 8 95	45 9 96	49 10 96	54 11 97	58 12 97	63 13 98	67 14 98	72 15 99	76 16 99	81 17 00	85 17 00	90 18 00		
2 1 92	5 1 92	6 2 92	8 2 92	11 2 92	15 3 93	20 4 93	25 5 94	30 6 94	35 7 95	40 8 95	45 9 96	50 10 96	55 11 97	60 12 97	65 13 98	70 14 98	75 15 99	80 16 99	85 17 00	90 18 00	95 19 00	100 20 00		
2 1 92	5 1 92	6 2 92	8 2 92	11 2 92	15 3 93	20 4 93	27 5 94	33 6 94	38 7 95	44 8 95	49 9 96	55 10 96	60 11 97	66 12 97	71 13 98	77 14 98	82 15 99	88 16 99	93 17 00	99 20 00	104 21	110 22		
3 1 92	6 2 92	8 2 92	11 2 92	14 3 93	18 4 93	24 5 94	30 6 94	36 7 95	42 8 95	48 9 96	54 10 96	60 11 97	66 12 97	72 13 98	78 14 98	84 15 99	90 16 99	96 17 00	102 21	108 22	114 23	120 24		
3 1 92	6 2 92	7 2 92	10 2 92	13 3 93	17 4 93	22 5 94	27 6 94	33 7 95	39 8 95	45 9 96	52 10 96	58 11 97	65 12 97	71 13 98	78 14 98	84 15 99	91 16 99	97 17 00	104 21	110 22	117 24	123 25	130 26	
3 1 92	7 2 92	8 2 92	11 2 92	14 3 93	18 4 93	24 5 94	30 6 94	36 7 95	42 8 95	49 9 96	56 10 96	63 11 97	70 12 97	77 13 98	84 14 98	91 15 99	98 16 99	105 21	112 23	119 24	126 26	133 27	140 28	
3 1 92	7 2 92	8 2 92	11 2 92	14 3 93	18 4 93	24 5 94	30 6 94	37 7 95	45 8 95	52 9 96	60 11 97	67 12 97	75 13 98	82 14 98	90 15 99	97 16 99	105 21	112 23	120 24	127 26	135 27	142 29	150 30	
4 1 92	8 2 92	8 2 92	11 2 92	14 3 93	18 4 93	24 5 94	30 6 94	37 7 95	45 8 95	52 9 96	60 11 97	67 12 97	75 13 98	82 14 98	90 15 99	96 16 99	104 21	112 23	120 24	128 26	136 28	144 29	152 31	160 32
4 1 92	8 2 92	9 2 92	11 2 92	14 3 93	18 4 93	24 5 94	30 6 94	37 7 95	45 8 95	51 9 96	59 11 97	68 12 97	76 14 98	85 16 99	93 17 00	102 21	110 22	119 24	127 26	136 28	144 29	153 31	161 33	170 34
4 1 92	9 2 92	9 2 92	11 2 92	14 3 93	18 4 93	24 5 94	30 6 94	37 7 95	45 8 95	54 9 96	63 11 97	72 13 98	81 15 99	90 17 00	99 20 00	108 22	117 24	126 26	135 27	144 29	153 31	162 33	171 35	180 36
4 1 92	9 2 92	10 2 92	11 2 92	14 3 93	18 4 93	24 5 94	30 6 94	37 7 95	45 8 95	54 9 96	63 11 97	72 13 98	81 15 99	90 17 00	99 20 00	108 22	117 24	126 26	133 27	142 29	152 31	161 33	171 35	180 38
5 1 92	10 2 92	10 2 92	11 2 92	14 3 93	18 4 93	24 5 94	30 6 94	37 7 95	45 8 95	50 9 96	60 11 97	70 13 98	80 15 99	90 17 00	100 20 00	110 22	120 24	130 26	140 28	150 30	160 32	170 34	180 36	190 40
5 1 92	10 2 92	10 2 92	11 2 92	14 3 93	18 4 93	24 5 94	30 6 94	37 7 95	45 8 95	52 9 96	63 11 97	73 13 98	84 15 99	94 17 00	105 21	115 23	126 26	136 28	147 30	157 32	168 34	178 36	189 38	210 42

**21**  
5 94 ← Échec total  
↑ Réussite particulière

Points de qualité	
Echec total	-6
Echec particulier	-4
Echec	-2
Réussite normale	0
Réussite significative	+1
Réussite particulière	+2

Points de tâche	
Echec total	-4
Echec particulier	-2
Echec	0
Réussite normale	1
Réussite significative	2
Réussite particulière	3

Stress/accomplissement	
Echec total	0
Echec particulier	10%
Echec	20%
Réussite normale	50%
Réussite significative	75%
Réussite particulière	100%
Double particulière	150%

En dessous de -10	
Ajust. général	Nor
-11	01
-12	01
-13	01
-14	01
-15	01
-16	01
-17 et +	--

XP compétences / caractéristiques			
Caractéristiques		Compétences	
Carac. visée	Exp	Niveau visé	Exp
7 à 8	6	-10 à -8	5
9 à 10	7	-7 à -4	10
11 à 12	8	-3 à 0	15
13 à 14	9	+1 à +4	20
15	10	+5 à +6	30
16	20	+7 à +8	40
17	30	+9 à +10	60
18	40	+11 et +	100
19	50		
20	60		

1	06h - 08h	Vaisseau
2	08h - 10h	Sirène
3	10h - 12h	Faucon
4	12h - 14h	Couronne
5	14h - 16h	Dragon
6	16h - 18h	Epée
7	18h - 20h	Lyre
8	20h - 22h	Serpent
9	22h - 00h	Poisson Acrobate
10	00h - 02h	Araignée
11	02h - 04h	Roseau
12	04h - 06h	Château Dormant

# Nom du personnage

# FELTO

FELTOMYR ?

Heure de naiss. **POIS. ACROB.** Age **20**  
 Race **PETIT HUMAIN** Taille **1 M 40**  
 Sexe **M** Poids **35 KG**  
 Yeux **VERTS** Peau **MATE**  
 Cheveux **BRUNS** Rêve d'origine **MIDDENHEIM**

Force	10	6	Ouïe	12	2
Taille	6		Odo-gout	8	
Constit.	15	8	Empathie	10	2
Agilité	15	13	Intellect	12	7
Dextérité	13	7	Volonté	12	7
Apparence	13	5	Chance	10	4
Vue	14	1	Rêve	16	1

Mêlée	12
Tir	13
Lancer	11
Dérobée	15

**Table des blessures**  
 2-10 : Contusions / errafures  
 11-15 : Bl. légère   
 16-19 : Bl. grave   
 20 et + : Bl. crit.

**Vie** Total **10**

**Endurance** Total **22**

**Armure**  
**CUIR**  
 Prot. **2** Malus **0** Enc.  Déter.

**Fatigue :**

0     
 -1     
 -2   
 -3   
 -4   
 -5   
 -6   
 -7

Moral **0** Chance **0** S. Const. **4** Destinée **0**

Armes	Initiative		Niv			Dommages			
	1/2	Niv	Init	Niv	Xp	Fo	Arm	Total	Impact
Corps à corps	6	+4	10	+4	(A)	0	0	10	
Esquive		+8		+8					
Dague de mêlée	6	0	6	0			1	+1	
LÂME UNE MAIN	6	+5	11	+5	1	0	2	+2	
BOUCLIER	6	+5	11	+5		0			
HACHE UNE MAIN	6	0	6	0			?		
LÂNCE	6	0	6	0		0	?		
BÂTON 2M	6	-6	0	-6	3	0	?		
ARC	6	+3	9	+3	1		+2	+2	

## Générales (-4)

Bricolage **7**  
 Chant **10**  
 Course  
 Cuisine **1**  
 Danse  
 dessin  
 Discrétion **+4 10**  
 Escalade **+4**  
 Saut **0 3**  
 Séduction **3 5**  
 Vigilance **4 11**  
**13**

## Particulères (-8)

Charpenterie **-7**  
 Comédie **3 10**  
 Commerce **0 10**  
 Equitation **-6 11**  
 Maçonnerie **+1**  
 Musique  
 Pick-pocket **+3 1**  
 Survie en extérieur **0 6**  
 Survie en cité **+2**  
 Survie en forêt **+4 1(A)**  
 Survie en mont.  
 Survie en marais  
 Survie en glaces  
 Survie en sous-sol **-6**  
 Survie en désert  
 Déguisement **0 3**

## Spécialisées (-11)

Acrobatie **+4 2**  
 Chirurgie  
 Jeu **4**  
 Jonglerie  
 Maroquinerie **-9**  
 Métallurgie  
 Archerie  
 Natation **+1 5**  
 Navigation  
 Orfèvrerie **-6**  
 Serrurerie **3 1**

## Connaissances (-11)

Alchimie  
 Astrologie  
 Botanique **-9**  
 Lect/écriture **1 5**  
 Légendes **+6 (A)**  
 Médecine **-10**  
 Zoologie  
 Onirographie **+3 1**

## Draconic (-11)

	xp	pts de sorts
Oniros	<b>+7 3</b>	<b>155</b>
Hypnos	<b>+6 29</b>	<b>158</b>
Narcos	<b>+3 1</b>	
Thanatos		

## Heures de chance/malchance

	+4	+2	+2	-4	-2	-2
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

## Maladresses (2D10)

Armé	Non armé	Maladresse
02	02	Assommé net (1)
03	03	Ami bousculé (2)
04	04	Chute (3)
05		Désarmé
06-07		Arme choquée (4)
08-09	05-07	Déséquilibré (5)
10-12	08-14	Faux mouvement (6)
13-14	15-17	Déséquilibré (5)
15-16		Arme choquée (4)
17		Désarmé
18	18	Chute (3)
19	19	Ami bousculé (2)
20	20	Assommé net (1)

- (1) Endurance tombe à 0 et -1 pt de vie.
- (2) Le compagnon bousculé doit réussir EMPATHIE/Vigilance à -1d6 ou être en demi surprise jusqu'à la fin du round suivant.
- (3) Encaissement à -1d6 sur la table des Coups non mortels.
- (4) L'arme utilisée joue un jet de Résistance à -2d6 et perd ce nombre de points de résistance en cas d'échec.
- (5) Réussir AGILITÉ/Vigilance à -1d6 ou être en demi-surprise jusqu'à la fin du round suivant.
- (6) Perte de 2d6 points d'endurance.

# Le Haut-Rêve

Voie	R?	Nom du sort	R	r-	TMR	JR	Portée	Durée	Notes, bonus de cases...
O	-	BROUILLARD	-3	1+	FORÊT				
O	-	MIROIRS	-5	5	SANCT				
O	-	SILENCE	-2	4	DÉSERT				
O	-	TERRE EN EAU	-6	4	FORÊT				
O	-	EAU EN EAU	-2	2	HUMIDE				
O	-	BULLE VOLANTE	-10	6+	MARAIS				A SYNTHÉTISER
O	-	HAUBERT D'ONIRO	-8	7	FLEUVE				A SYNTHÉTISER
O	-	BOIS EN EAU	-6	4	SANCT				A SYNTHÉTISER
O	-	MÉTAL EN EAU	-8	6	FLEUVE				
H	R	MIROIR D'HYPNOS	-5	1+	NÉCRO				
H	R	HARPE D'HYPNOS	-4	1+	MONT				
H	-	TRANSFIGURATION	-6	4	MONT				A (RE)SYNTHÉTISER
H	R	INVOC. GUERRIER SORDE	-8	7	D13				
H	R	INVOC. ARAIGNÉES TAM.	-7	8	K2				
H	R	INVOC. COCHE GRIS	-6	7	I1				
H	R	INVOC. SA PRÉSENCE	-9	1+	NÉCRO				A SYNTHÉTISER
N	R	ENCHANTEMENT	-4	1+	CITÉ				
4V	R	DÉTECTION D'AURA	-3	1	SANCT				
4V	R	LECTURE D'AURA	-3	3	SANCT				
4V	R	ANNULATION DE MAGIE	V	V	V				
4V	-	SECRETS DES PONTS	-6	4	PONT				

Points de Rêve actuels :

16

Seuil de Rêve : 16

Refoulement : 2

TMR actuel :

Case :

Bonus de case :


Têtes, souffles et queues :

- TÊTE 1 : +1 EN CHANCE
- TÊTE 2 : + 1 SORT : INVOCATION D'ARAIGNÉES TAMEENES
- TÊTE 3 : RÉSERVE EXTENSIBLE

# Feuille d'archétype de :

# FELTO

FELTOMYR ?

Force	10	6	Ouïe	12	2
Taille	6		Odo-gout	8	
Constit.	15	8	Empathie	10	2
Agilité	15	13	Intellect	12	7
Dextérité	13	7	Volonté	12	7
Apparence	13	5	Chance	10	4
Vue	14	1	Rêve	16	1

## Répartition

+11	1 compétence
+10	1 compétences
+9	2 compétences
+8	3 compétences
+7	4 compétences
+6	5 compétences
+5	6 compétences
+4	7 compétences
+3	8 compétences
+2	9 compétences
+1	10 compétences
0	Tout le reste

### Générales (-4)

Bricolage	2
Chant	0
Course	3
Cuisine	0
Danse	1
dessin	1
Discrétion	8
Escalade	5
Saut	5
Séduction	5
Vigilance	6

### Particulères (-8)

Charpenterie	2
Comédie	4
Commerce	3
Equitation	4
Maçonnerie	4
Musique	0
Pick-pocket	6
Survie en extérieur	4
Survie en cité	7
Survie en forêt	4
Survie en mont.	3
Survie en marais	1
Survie en glaces	1
Survie en sous-sol	1
Survie en désert	1
Déguisement	5

### Spécialisées (-11)

Acrobatie	8
Chirurgie	3
Jeu	3
Jonglerie	2
Maroquinerie	1
Métallurgie	2
Archerie	1
Natation	4
Navigation	4
Orfèvrerie	6
Serrurerie	6

### Combat (-6/-8)

Corps à corps	3
Esquive	9
Dague de mêlée	3
Bouclier	7
Lames 1 M.	8
Lames 2 M	0
Haches 1 M.	2
Haches 2 M.	0
Masses 1 M.	2
Masses 2 M.	0
Arc	7
Arbalète	1
Armes d'hast	0
Fléau	0
Lance	0
Dague	1
Fouet	0
Fronde	0
Hache de jet	0

### Draconic (-11)

Oniros	10
Hypnos	11
Narcos	9
Thanatos	0

### Connaissances (-11)

Alchimie	5
Astrologie	5
Botanique	2
Lect / ecriture	3
Légendes	6
Médecine	2
Zoologie	2
Onirographie	7